

ТЕМАТИКИ И НАПРАВЛЕНИЯ

IT, ROBOTICS

Информационные технологии; искусственный интеллект; большие данные; сервисная и промышленная робототехника; технологии виртуальной и дополненной реальности; сенсоры; системы распознавания; машинное зрение; разработка решений в сфере банковских и финансовых сервисов и продуктов; системы распределенного реестра; «умные» технологии для жизни и развлечений в городе; технологии «умного» дома; электронная торговля; новые образовательные и социальные технологии и продукты.

Киберспортивный клуб Colizeum:

Образовательные программы и продукты:

- обучение киберспорту школьников и студентов по различным дисциплинам
- обучение созданию игр (GameDev)
- обучение фото / видеомонтажу
- обучение 3D моделированию, программированию
- обучение веб и графическому дизайну

Информационные технологии:

- разработка сервисов геймификации
- разработка сервисов реализации вычислительных мощностей компьютеров
- платформенные решения в области киберспорта
- разработка IT-решений для улучшения качества сервиса: мониторинг гостей и сотрудников на соответствие стандартам компании
- применение искусственного интеллекта для предсказания загруженности заведения и определения лучшего времени для маркетинговых активностей
- разработка сервиса аналитики качества навыков геймера

Технологии виртуальной реальности:

- применение технологии VR для создания игр
- разработка технологий коллективного взаимодействия в VR играх
- разработка продуктов на базе технологий VR в области игровой, медиа, образовательной индустрий